# الخطوات البسيطة

قم ببناء روبوت يتحرك إلى الأمام - دون استخدام عجلات!



**فكر كفيزيائي** كيف يؤثر طول أرجل الروبوت على حركته؟

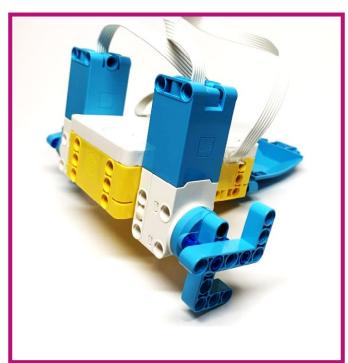
فکر کمهندس كيف يمكنك دفع الروبوت إلى الأمام بدون عجلات؟

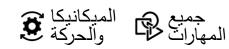


#### أفكار نموذجية ما هي الطرق المختلفة لربط «الأرجل» بالمحرك؟



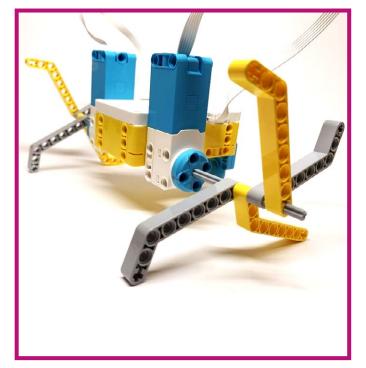
اقلب الصفحة للاطلاع على مزيدٍ من التفاصيل!





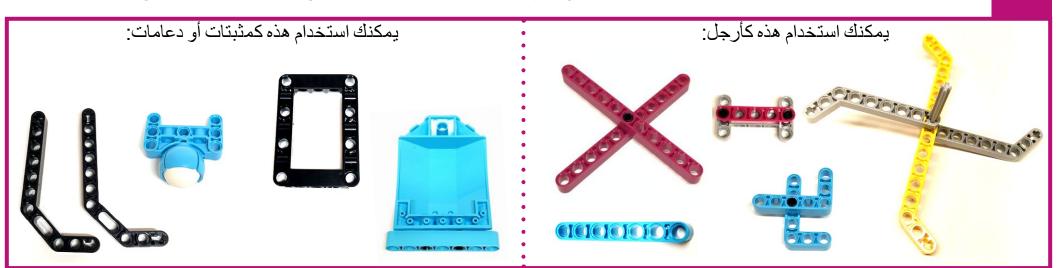






#### البناء!

لها استخدامات متعددة! كن مبدعاً بشأن القطع التي تستخدمها ولا تهاب التفكير خارج الصندوق LEGO قطع!



### :حاول تعديلها

- استخدم مستشعراً للحيلولة دون اصطدام الروبوت بالحائط هل تريد أن تدور المحركات معاً أم بالتناوب؟

### البرمجة!

حاول جعل الروبوت يتوقف بين الدورات ما هي السرعة التي تريد أن يتحرك بها الروبوت؟



```
1 from hub import port
 2 import runloop, motor_pair, time
 4 motor pair.unpair(motor pair.PAIR 1)
 5 motor_pair.pair(motor_pair.PAIR_1,port.A, port.B)
 7 async def main():
       for i in range(10):
 9
           await motor_pair.move_for_degrees(motor_pair.PAIR_1,100,0,velocity=500)
10
           time.sleep_ms(1000)
11
12 runloop.run(main())
```





# تحياتي أبناء الأرض

قم ببناء روبوت يحيي الناس سواء بالتلويح أو مد القبضة أو رفع الكف أو بعض الحركات الترحيبية الأخرى!

فكر كفنان: كيف يمكنك جعل الروبوت يبدو أكثر وداً وقرباً؟ فكر كمهندس:

كيف يمكنك تركيب المحرك في موضع بحيث يتحرك الذراع الدراع المحرك الذراع المحرية؛



#### أفكار نموذجية كيف تريد أن يرحب بك الروبوت؟







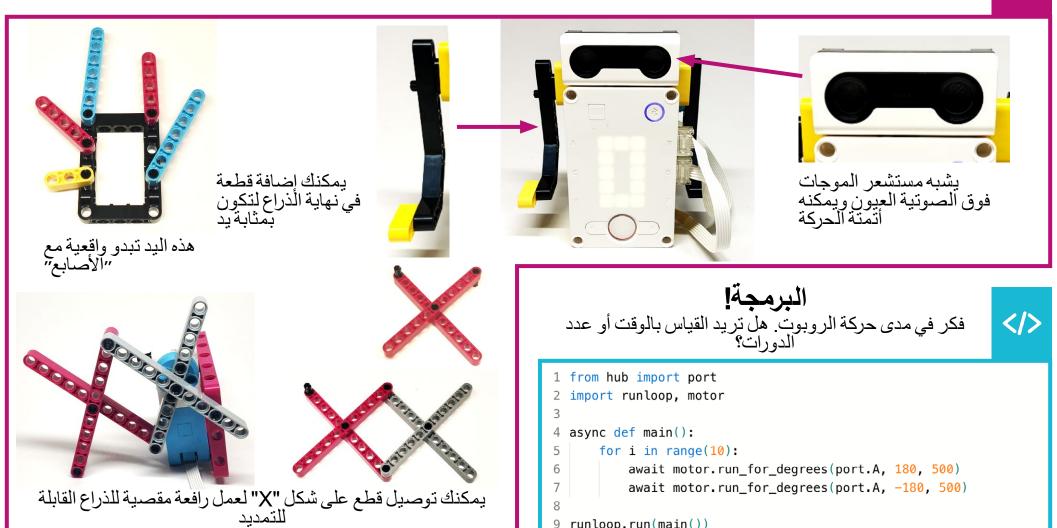






جميع المهارات 🖓 الميكانيكا والحركة 🅱

#### البناء! ما هي العناصر التي تريد إضافتها إلى الروبوت؟





9 runloop.run(main())

# عرض الدمي

قم ببناء أي نوع من الدمى التي تتحرك باستخدام SPIKE™ Prime .

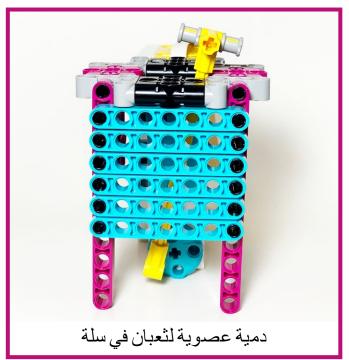
No.

# فكر كعالم أحياء: ما نوع المخلوقات التي يمكنك صنعها وكيف تتحرك؟

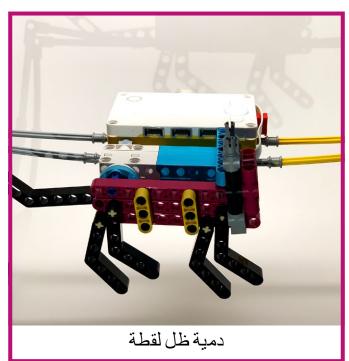
فكر كمهندس: كيف تختبر وتحسن التصميم الأولى للدمية لتطويره؟



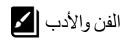
#### أفكار نموذجية فيما يلي بعض الأنواع المختلفة من الدمي. هل يمكنك التفكير في المزيد؟

















Made by: Sonia Mody. v-1,79,7-75

### البناء!

## فكر في كيفية تحويل الحركة الدورانية إلى حركة خطية حاول بناء الحيوان المفضل لديك!







#### البرمجة! قم بعمل برنامج لدمية خيطية راقصة



### التعديل

- هل يمكنك جعل الدمية تفعل أشياء مختلفة عند الضغط على زر مختلف؟ هل يمكنك الجمع بين الضوضاء والحركة في نفس الوقت؟ كيف يؤثر تغيير السرعة على حركة الدمى؟

```
1 from hub import port
 2 import runloop, motor
 4 async def main():
       count = 0
       while count < 10:
           await motor.run_for_time(port.D, 500, -300)
 9
           await motor.run_for_time(port.D, 1000, 300)
10
           await motor.run_for_time(port.D, 1000, 300)
11
12
           count += 1
14 runloop.run(main())
```



# الحديقة

كيف تزدهر حديقتك؟ أرنا ما تحويه حديقتك - زهور متفتحة، خضروات ناضجة، جرافة روبوتية؟



فكر كمهندس:

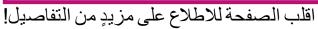
كيف يمكنك استخدام محركات متعددة لإضافة عناصر حركة إلى حديقتك؟





### أفكار نموذجية















#### البناء! استلهم من أشكال القطع لبناء نبات أو معدة ذات شكل واقعى!



تتشكل بتلات عباد الشمس بقطع صفراء مستقيمة  $\longrightarrow$  وزاوية



#### التعديل:

- كل بناء فريد من نوعه ويحتاج إلى قيم مختلفة لعدد دورات المحرك.
   يُتيح تعيين سرعات مختلفة للمحرك (في بداية التعليمات البرمجية أو خلالها) للنبات أو المُعدة أن تتحرك بشكل أكثر واقعية.
   غيّر نمط الإضاءة على وحدات البناء!

#### البرمجة! قم بعمل برنامج لمستشعرات الفراشة:



```
1 from hub import port
2 import runloop, motor
4 asvnc def main():
       initial_power = 100
       rotation = 0.5
       for i in range(10):
           await motor.run_for_degrees(port.A, int(rotation * 360), initial_power)
9
           await motor.run_for_degrees(port.A, int(rotation * -360), initial_power)
10
11 runloop.run(main())
```



# سيارة SPIKE™ بسيطة

قم ببناء سيارة قوية باستخدام أقل عدد ممكن من القطع. يجب أن يكون الروبوت قادراً على التحرك للأمام لمدة ثانيتين، وللخلف لمدة ثانيتين، والدوران لليمين لمدة ثانيتين، والدوران لليمين



فکر کمهندس معماري: هل يمكن استبدال مجموعة من القطع بعدد أقل منها؟

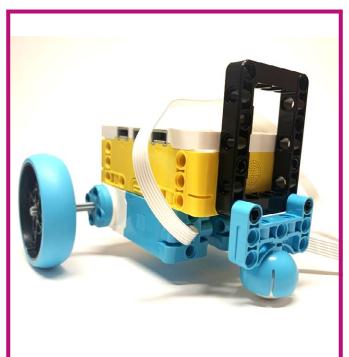
فكر كمهندس: جرّب كافة الإعدادات مع الروبوت حتى تصل إلى النتيجة التي تريدها

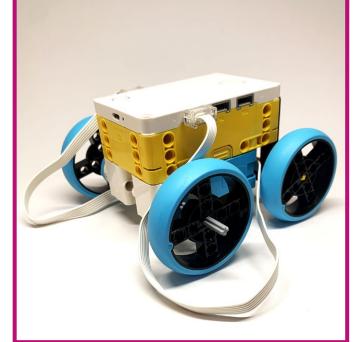


### أفكار نموذجية











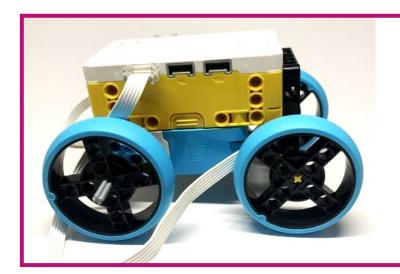


التركيز على البناء 🔨 رياضة وسيارات 🍱

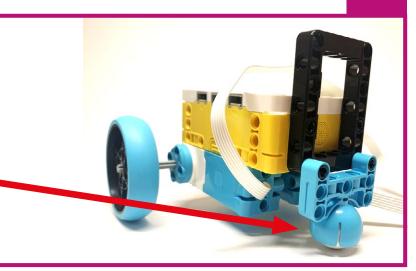
Made by: Rachel Hsin. v-1, ۲۲, ۲۰۲۰

#### البناء! ما هي الهياكل المختلفة للسيارات التي يمكنك صنعها؟





هذه العجلة المحورية مفيدة الأنها تدور في أي اتجاه



حاول تعديله: كيف يمكنك تعديل هذا البرنامج حتى يتمكن الروبوت من الحركة للخلف والدوران؟

# البرمجة! هذا هو برنامج لمحركين يتحركان للأمام



```
1 from hub import port
2 import runloop, motor_pair
4 motor_pair.unpair(motor_pair.PAIR_1)
5 motor_pair.pair(motor_pair.PAIR_1, port.A, port.B)
7 async def main():
       await motor_pair.move_tank_for_time(motor_pair.PAIR_1, 500, 500, 2000)
10 runloop.run(main())
```





# العزف الإيقاعي

طرق وطبل ودق! بناء آله إيقاعية لفرقة موسيقية. الطبول، الصنج، الإكسيليفون، الأجراس - أي نوع من الآلات الإيقاعية هو موضع ترحيب



فكر كموسديقي: ما هي الآلات الإيقاعية التي يمكنك التفكير في بنائها؟ فُكِّر كمهندس: كيف تحسن تصميمك لإصدار صوت أعلى؟



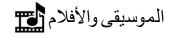
#### أفكار نموذجية ربما استخدم أدوات بخلاف المحركات لإحداث أصوات!!











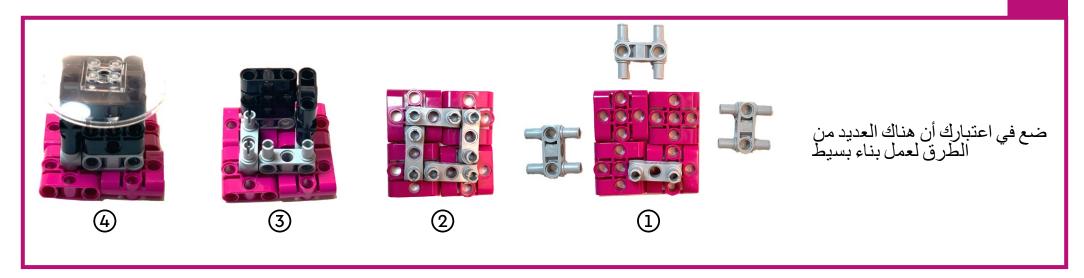






#### البناء!

(لصنع آلة المراكة @LEGO حاول البدء بعمل بناء بسيط (مثل صنّدوق) ثم أضف إليه عناصر أخرى لتجعله أكثر تعقيداً (مثل ملأه بقطع



#### البرمجة! قم بعمل برنامج لهزة المراكة:



### فكر في ذلك!

- حاول تغيير الوقت بين ألهزات لتتناسب مع أغنيتك المفضلة!
- كيف يؤثر تغيير سرعة المحرك؟ كيف يمكنك تغيير البرنامج إذا كنت تريد أن تهتز المراكة لفترة أطول أو أقصر؟





## استكشاف الفضاع

انطلق في مغامرة فضائية! قم ببناء سفينة فضاء أو أداة للسفر في الفضاء أو حتى كائن فضائي - لا توجد حدود لهذه الرحلة الكونية



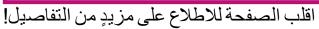
فکر کمستکشف

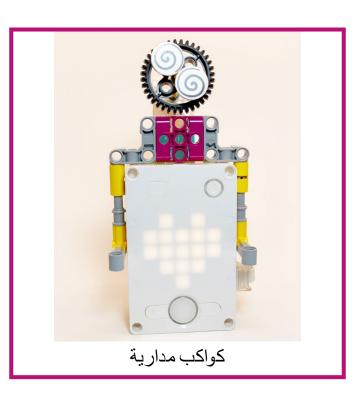
ما هي المخلوقات أو الطبيعة التي يمكنك العثور عليها على الكواكب المختلفة؟

فكر كمخترع: ما هي الأدوات التي ستكون أكثر فائدة لك أذا قررت السفر إلى الفضاء؟

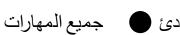
### أفكار نموذجية















### التناءا

(يمكن لجريدة المسننة (ترس خطي) وحلقة مسننة (ترس دائري) تحويل حركة دوران المحرك إلى حركة خطية (كما هو الحال في سفينة الفضاء تتدحرج الحلقة المسننة على طول الجريدة المسننة مثل العجلة، وتحرك الجريدة للأمام وللخلف أو لأعلى و لأسفل





#### التعديل

- هِل يمكنك إنشاء أصوات فضائية باستخدام وحدة

  - التحدم:
     هل يمكنك جعل وحدة التحكم تضيء؟
     حاول استخدام زر في التصميم وقم ببرمجته!

#### البرمجة! :قم بعمل برنامج لكائن فضائي



```
1 from hub import button, port, light_matrix
2 import runloop, motor
4 async def main():
       while True:
           if button.pressed(button.LEFT):
               light_matrix.write("Blast Off!", 100, 250)
               await motor.run_for_degrees(port.A, -90, 100)
10 runloop.run(main())
```



SPIKE™ Prime.

## أمثال SPIKE™ Prime

طائر الصباح الباكر يصطاد أكثر الدود. لا تضع كل البيض في سلة واحدة صوّر المثل في الواقع باستخدام SPIKE™ Prime



#### فكر ككاتب:

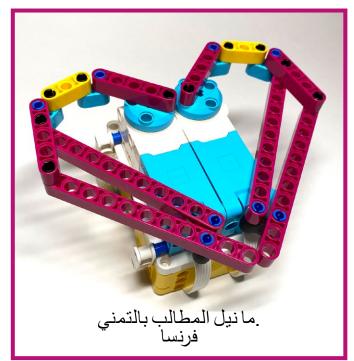
ما هو المثل الذي يمكن أن تطبقه على تجربة مررت بها في حياتك الواقعية؟



كيف يمكنك تضمين الحركة مع المحركات أو التروس، للمساعدة في تصوير المثل؟

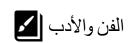


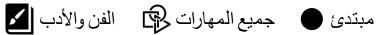
### أفكار نموذجية















طائر الصباح الباكر يصطاد أكثر الدود. الولايات المتحدة

#### البناء! انظر إلى أشكال القطع قبل البدء لترى ما يمكنك استخدامه لتصوير المثل!







### البرمجة! قم بعمل برنامج لفتح وإغلاق الكتاب←



### التعديل:

- كيف يمكنك استخدام الأضواء المدمجة في وحدة التحكم الرئيسية لتصوير المثل؟
   هل يمكنك استخدام حلقة («repeat») أو عبارة شرطية («if-then») في البرنامج الخاص بك؟ هل يمكنك استخدام حلقات برمجية متعددة؟

```
1 from hub import port, light_matrix
2 import runloop, motor
       for i in range(10):
           light_matrix.show_image(3)
           await runloop.sleep ms(2000)
           await motor.run_for_degrees(port.A, int(0.15 * 360), 100)
11
           light_matrix.show_image(1)
           await runloop.sleep_ms(2000)
           await motor.run_for_degrees(port.A, int(-0.15 * 360), 100)
14
15
           light_matrix.show_image(3)
17 runloop.run(main())
```



## مكنسة تنظيف

كما يعلم جميع عشاق "LEGO» غالباً ما ينتهي الأمر بقطع البلاستيك على الأرض! قم ببناء مكنسة لتنظيف أرضية وحدات بناء LEGO أو قطع LEGO الصغيرة الأخرى. أي نوع من الأجهزة يعد جيداً - المكنسة اليدوية، الفرشاة، المكنسة الكهربائية - لتنظيف الأرضية



## فكر كرائد أعمال:

هل يمكنك صنع جهاز قد يرغب عشاق LEGO في امتلاكه؟





### أفكار نموذجية

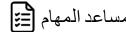
هل سيكون جهازك محمو لا باليد أم سيتحرك من تلقاء نفسه؟



مكنسة ذاتية الحركة



اقلب الصفحة للاطلاع على مزيدٍ من التفاصيل!









#### البناء! من الأهمية بمكان أن تتحقق من استقرار الروبوت وثباته



#### التعديل

- هل يمكنك جعلها تعمل عند الضغط على زر؟ حاول أن تجعل الروبوت يتحدث إليك أثناء قيامه

- بالتنظيف! ما هو تأثير سرعة المحرك على قدرة التنظيف؟ ما الذي بإمكانك أن تجعل وحدة التحكم الرئيسية تقوله/تفعله لإظهار أنها قد أنتهت من المهمة؟

#### البرمجة! قم بعمل برنامج للمكنسة الدائرية:



```
1 from hub import port, light_matrix
2 import runloop, motor
4 async def main():
       await light_matrix.write("Beginning to Clean!", 100, 500)
       while True:
           await motor.run_for_time(port.A, 2000, 100)
9
           await motor.run_for_time(port.A, 2000, -100)
10
           await light_matrix.write("Still Cleaning!", 100, 500)
11
12 runloop.run(main())
```

# قاذف الكرة

صمم آلة لرمي كرة بلاستيكية صغيرة لأبعد مسافة ممكنة

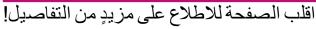
فكر كفيزيائي: كيف تستخدم الرافعة لتجعل الكرة تصل إلى مسافة أبعد؟

فكر كرياضي: كيف ترمي الكرة؟ كيف يمكنك استخدام ذلك لبناء هذا الروبوت؟



#### أفكار نموذجية حاول تقليد الآلات الواقعية التي ترمي الكرات (مثل المقلاع أو المنجنيق)







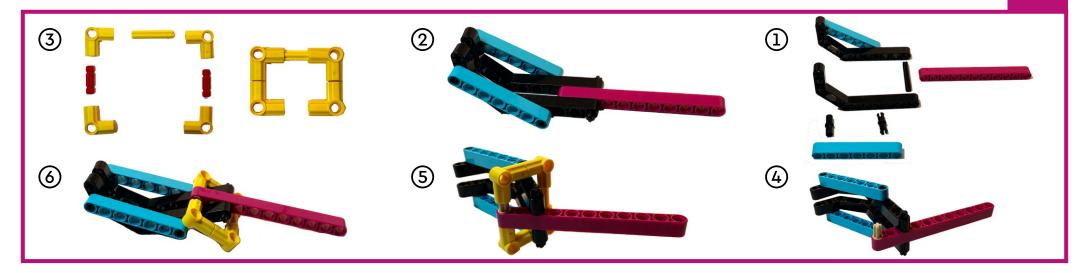








#### البناء! فيما يلي مثال على بناء يحاكي الدراع البشرية بمفصل في "الرسغ"!



### البرمجة! قم بعمل برنامج للذراع حتى ترمى الكرة



### حاول تعديله:

- حاول تغییر سرعة الذراع وراقب ما سیحدث. ماذا یحدث إذا قمت بزیادة/تقلیل عدد الدورات؟ عدّل موضع بدء حرکة الذراع لتری کیف یؤثر
- ذلك علِّي مدى رميِّ الكرةِ.

```
1 from hub import port
 2 import runloop, motor
 4 async def main():
       while True:
           motor A = port.A
           await runloop.sleep_ms(2000)
           await motor.run_to_absolute_position(port.A, 260, 300, direction=motor.SHORTEST_PATH)
           await runloop.sleep_ms(1000)
10
           await motor.run_for_degrees(motor_A, 72, 300)
11
           await motor.run_to_absolute_position(motor_A, 260, 300, direction=motor.SHORTEST_PATH)
12
13 runloop.run(main())
```

